

ΑΡΙΘΜΗΤΙΚΕΣ ΠΡΑΞΕΙΣ

Εμφανίζουμε μία λέξη, μία φράση, έναν αριθμό ή το αποτέλεσμα μιάς αριθμητικής παράστασης με τους παρακάτω τρόπους:

Στο **κέντρο ελέγχου** εισάγουμε:

-δειξε "logo

-δειξε [γλώσσα προγραμματισμού logo]

-δειξε (φραση "γλωσσα "προγραμματισμού "logo)

-δειξε 10

-δειξε 10 + 5

-δειξε 10+5

-δειξε 10 – 2

-δειξε 10 * 2

-δειξε 10 / 2

-δειξε 10 \ 2

Ισχύουν οι κανόνες προτεραιότητας στην εκτέλεση των πράξεων (προηγείται ο πολλαπλασιασμός και η διαίρεση, οι πράξεις εκτελούνται από αριστερά προς τα δεξιά).

-δειξε 10 * 2 + 3 * 2 – 9 / 3

-δειξε (10 + 2) / 4

-δειξε (20 + 4) / (2 * 3)

δειξε δυναμη βαση εκθετης

-δειξε δυναμη 3 2

-δειξε τετραγωνικηριζα 25

-δειξε τρζ 9

ΑΣΚΗΣΗ

Να υπολογίσετε την υποτείνουσα ορθογωνίου τριγώνου με πλευρές 3 και 4.

-δειξε τρζ ((δυναμη 3 2) + (δυναμη 4 2))

Χρησιμοποιούμε για αριθμητικούς υπολογισμούς μόνο παρενθέσεις και όχι αγκύλες και άγκιστρα όπως στα μαθηματικά.

ΕΠΑΝΑΛΗΠΤΙΚΗ ΑΣΚΗΣΗ

Να δημιουργήσετε: ασίδα, σκαλοπάτια, τούβλα, σταυρό χρησιμοποιώντας υπερδιαδικασίες.