

# ΕΝΤΟΛΕΣ ΕΙΣΟΔΟΥ ΕΞΟΔΟΥ

## Εντολές εισόδου-εξόδου: Ερώτηση, απάντηση, ανακοίνωση.

Με τις εντολές **εισόδου**, εισάγουμε δεδομένα σε ένα πρόγραμμα. Με τις εντολές **εξόδου**, εξάγουμε πληροφορίες και αποτελέσματα.

### Παράδειγμα 1

Στο κέντρο ελέγχου πληκτρολογούμε: **ερώτηση [Δώσε έναν αριθμό]** και πατάμε **έντερ**. Παρατηρούμε ότι εμφανίζεται ένα παράθυρο στο οποίο αναγράφεται το περιεχόμενο που πληκτρολογήσαμε ανάμεσα στις αγκύλες και ταυτόχρονα εμφανίζεται ένα πεδίο στο οποίο ο χρήστης πρέπει να εισάγει ένα δεδομένο και να πατήσει το πλήκτρο **OK** ή **έντερ**.

Το δεδομένο που πληκτρολογήσαμε αποθηκεύεται στη μνήμη του υπολογιστή. Για να δούμε το περιεχόμενο της μνήμης, πληκτρολογούμε την εντολή **δειξε απάντηση** και πατάμε το πλήκτρο **έντερ**.

### Παράδειγμα 2

#### **ερώτηση [Πως σε λένε]**

Πατάμε το πλήκτρο **έντερ** και στο πεδίο που εμφανίζεται πληκτρολογούμε το όνομά μας και πατάμε το πλήκτρο **έντερ**.

Εκτελούμε την εντολή **δειξε απάντηση**, και στην οθόνη εμφανίζεται το όνομά μας.

### Παράδειγμα 3

Δίνουμε την εντολή **ανακοίνωση [Καλημέρα]**. Πατάμε το πλήκτρο **OK**.

### Παράδειγμα 4

#### **ανακοίνωση απαντηση**

Με την εντολή **ανακοίνωση** εμφανίζουμε πληροφορίες-δεδομένα που θέλουμε στην οθόνη.

### Παράδειγμα 5

#### **Η εντολή ανακοίνωση (φραση [Καλημερα] απαντηση)**

μας εμφανίζει στην οθόνη το «καλημέρα όνομα».

### Παράδειγμα 6

Δημιουργήστε πρόγραμμα που ζητά από το χρήστη έναν αριθμό και εμφανίζει την τετραγωνική ρίζα αυτού του αριθμού. Γράφουμε το πρόγραμμα με τη μορφή διαδικασίας που ονομάζουμε ρίζα για ρίζα

ερώτηση [Δώσε έναν αριθμό]

ανακοίνωση (φραση [Η ρίζα του αριθμου] απαντηση [ειναι] τρζ απαντηση)

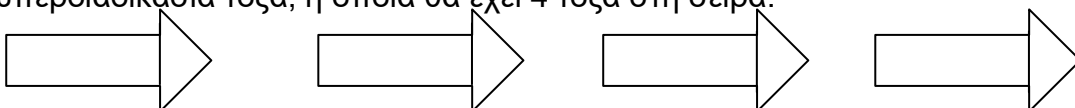
τελος

Πηγαίνουμε στο κέντρο ελέγχου και πληκτρολογούμε ρίζα. Δίνουμε τον αριθμό 81 και παίρνουμε την απάντηση.

Ξαναεκτελούμε το συγκεκριμένο πρόγραμμα με διαφορετικά δεδομένα πχ 9,25,49.

### **ΑΣΚΗΣΕΙΣ ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ**

Να δημιουργήσετε διαδικασίες τρίγωνο και ορθογώνιο. Να δημιουργήσετε υπερδιαδικασία τόξο, που θα καλεί τις διαδικασίες τρίγωνο και ορθογώνιο και θα δημιουργεί ένα τόξο. Να δημιουργήσετε υπερδιαδικασία τόξα, η οποία θα έχει 4 τόξα στη σειρά.



Να δημιουργήσετε διαδικασία ορθογώνιο. Να δημιουργήσετε υπερδιαδικασία σκάλα, η οποία θα καλεί τη διαδικασία ορθογώνιο και θα έχει 5 σκαλιά που κατεβαίνουν και πέντε σκαλιά που ανεβαίνουν.