

### Δημιουργείς τη διαδικασία.

για τετράγωνο :α  
      σικ  
      επαναλαβε 4 [μπ :α δε 90]  
τελος

Εκτελείς τις εντολές  
τετράγωνο 100  
τετράγωνο 50  
τετράγωνο 200

Δώσε το όνομά σου σε μία μεταβλητή ΟΝΟΜΑ και στη συνέχεια **εμφάνισέ το** στο κέντρο εντολών.

Προσπάθησε να **εμφανίσεις στην οθόνη το μήνυμα** : Το όνομά μου είναι ...

### Δώτε τις παρακάτω εντολές:

Κάνε “ζώο “λιοντάρι  
δειξε :ζώο  
δειξε “ζώο  
δειξε “λιοντάρι  
κανε “ζώο “σκύλο  
δειξε (φρ [έχω ένα] :ζώο)

κανε “x 3  
δειξε  $12 + 5 * (:x)$   
δειξε  $2 * 5 - (:x) * 4$   
κανε “x 8  
δειξε  $14 + 2 + (:x) / 2$

### Εκτέλεσε τις παρακάτω εντολές:

κανε “α 1  
δειξε :α  
επαναλαβε 9 [κανε “α :α + 1 δειξε :α]

**Να δημιουργήσεις** διαδικασία που κατασκευάζει ορθογώνιο παραλληλόγραμμο, δίνοντάς του τα μήκη των πλευρών α,β.

**Να δημιουργήσεις** διαδικασία που να υπολογίζει το εμβαδό ενός τριγώνου πλευράς α και υψους υ.

**Να δημιουργήσεις** τη διαδικασία σπίτι :α, η οποία δημιουργεί σπίτι με πλευρές :α.

**Ορίζεις** μεταβολέα με όνομα **μήκος** και εύρος 0-200.

**Δίνεις** διαφορετικές τιμές στο μεταβολέα. Για κάθε τιμή εκτελείς την εντολή τετράγωνο μήκος.